

Istituto Comprensivo "Leonida Montanari" Rocca di Papa

ARTE E IMMAGINE



SCUOLA DELL'INFANZIA	
CAMPO D'ESPERIENZA	IMMAGINI, SUONI E COLORI
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA	IL BAMBINO:
COMPETENZA	 Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative. utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative.
	3. Sviluppa interesse per la fruizione di opere d'arte.



Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività
Conoscenze	Abilità	Contenuti e attivita
Conosce: i colori primari; materiali di diverso tipo; tecniche di rappresentazione plastica, audiovisiva, corporea; elementi della realtà; semplici elementi di un'immagine;	Sa: realizzare segni, scarabocchi e prodotti grafico – pittorici; denominare i colori primari; manipolare materiali di diverso tipo; rappresentare la realtà in modo personale; produrre messaggi; disegnare e dipingere semplici elementi riconoscibili; individuare in un'immagine semplici elementi che la compongono	 Attività manipolative con materiali di diverso tipo (farina gialla, bianca e sale); rappresentazione grafica delle molteplici attività; lettura di semplici immagini; attività pittoriche con colori primari
	Conoscenze Conosce: i colori primari; materiali di diverso tipo; tecniche di rappresentazione plastica, audiovisiva, corporea; elementi della realtà;	Conosce: Sa: realizzare segni, scarabocchi e prodotti grafico – pittorici; materiali di diverso tipo; tecniche di rappresentazione plastica, audiovisiva, corporea; elementi della realtà; semplici elementi di un'immagine; manipolare materiali di diverso tipo; rappresentare la realtà in modo personale; produrre messaggi; disegnare e dipingere semplici elementi riconoscibili; individuare in un'immagine semplici



Scuola infanzia 4 anni				
Indicatori Obiettivi di apprendimento			Contenuti e attività	
2110110111111	Conoscenze	Abilità		
Linguaggi, creatività, espressione, arte e immagine	Conosce: i colori primari derivati e li denomina; forme e figure; tecniche diverse per eseguire campiture; gli elementi della realtà	Sa: utilizzare diverse tecniche espressive in modo creativo: pittura, disegno, collage, frottage, manipolazione;; comunicare attraverso la drammatizzazione; utilizzare i colori appropriati su indicazione dell'adulto; verbalizzare il contenuto dei suoi disegni; osservare e individuare immagini di animali, azioni, personaggi, situazioni	Attività pittoriche e manipolative (tempera, didò, pongo); creazione dei colori secondari; produzione di piccoli manufatti; osservazioni dirette e riproduzione di forme e colori	



Scuola infanzia 5 anni			
Indicatori Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività	
mucuon	Conoscenze	Abilità	Contenui e univiu
Linguaggi, creatività, espressione, arte e immagine	Conosce: tecniche di rappresentazione grafica, plastica, corporea; le sfumature, i contrasti e le assonanze di colore;; forme e figure, sagome, tracce, segni e linee; l'uso del colore per esprimere sentimenti ed emozioni; la funzione comunicativa dei messaggi non verbali attraverso la fruizione di prodotti artistici, grafici, pittorici e plastici, di spettacoli teatrali, danza, narrazione, etc.	Sa: utilizzare immagini e disegni in modo non convenzionale per comunicare sentimenti ed emozioni; comunicare attraverso la costruzione e l'utilizzazione di burattini e marionette; riprodurre e inventare segni, luce,sagome e tracce; utilizzare in modo creativo, spontaneo e guidato, le diverse tecniche espressive con molteplici materiali; riconoscere alcune opere d'arte	rappresentazione grafica in modo spontaneo e guidato; uso di strumenti quali: matite, pastelli, pennarelli, pastelli a cera, tempere ed acquerelli; manipolazione e creazione di manufatti inerenti alle attività proposte; riproduzioni grafiche su richiesta dell'adulto (copia dal vero); ritaglio e incollaggio immagini da riviste; utilizzo di diverse tecniche: colori a dita, timbri, collage, stampa, ritaglio; utilizzo di materiali quali: carta, cartone, stoffe, giornali, foglie



SCUOLA PRIMARIA	
DISCIPLINA	ARTE E IMMAGINE
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA	 L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali). È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.) Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.



Classe I scuola primaria			
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività
Indicatori	Conoscenze	Abilità	Comenan e anivia
Leggere	Conoscerze Conosce: i colori come aspetto della realtà; i colori primari e secondari; le forme legate alla realtà; le parti del corpo; le relazioni spaziali; i personaggi e gli elementi di un'immagine. i materiali plastici; modi e strumenti per colorare e produrre forme e figure.	Sa: distinguere le immagini grafiche da quelle fotografiche; individuare il soggetto di un'immagine; leggere immagini; distingue globalmente l'intenzione comunicativa di un'immagine; rappresentare linee e figure. impugnare in modo corretto la matita; usare i colori in modo realistico; usare i colori in modo creativo; rappresentare le forme in modo appropriato; rappresentare le figure umane con schema corporeo; utilizzare tecniche diverse per rappresentare realtà e fantasia; acquisire scioltezza nei movimenti fini della mano; orientarsi nello spazio foglio; associare colori ad impressioni e sensazioni.	Giochi per l'osservazione e il riconoscimento di colori e forme; Osservazioni e lettura con l'aiuto di domande guida di immagini di vario genere (fotografie, illustrazioni, opere d'arte). giochi con i colori per mescolanze: primari – secondari, chiaro – scuro; utilizzo di strumenti per colorare: matite, pastelli a cera, pennarelli, tempere, acquerelli; realizzazione di disegni liberi e/o su indicazione: esperienze, illustrazioni, storie in sequenza; utilizzazione di tecniche differenti: ritaglio, collage, puntinatura, impronte, frottage; utilizzazione di materiali diversi: carta, cartoncino, stoffa, giornali, semi, foglie, pasta, etc.; manipolazione di materiali plasmabili per modellare: plastilina, Das, pasta di sale



Classe II Scuola Primaria			
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività
	Conoscenze	Abilità	
Leggere	Conosce :	Sa:	
	 □ forme e colori: il segno, la linea, i colori complementari, caldi e freddi; □ elementi essenziali del linguaggio fumettistico per decodificare semplici storie e riconoscere le azioni dei personaggi; □ tecniche e materiale diversi. 	 □ usare gli elementi del linguaggio visivo: il segno, il colore, lo spazio; □ leggere immagini, rilevando gli elementi costitutivi; □ utilizzare il linguaggio dei fumetti, segni, simboli e immagini; onomatopee, nuvolette e grafemi. 	 □ Osservazione e rappresentazione grafica di oggetti, paesaggi, etc.; □ Orientamento sullo spazio foglio; □ i colori caldi e freddi □ immagini statiche e in movimento; □ semplici elementi del linguaggio delle immagini (campi, piani); □ utilizzo di tecniche grafiche diverse (pastelli, colori a cera, pennarelli, tempere, colori digitali); □ utilizzo della tecnica della puntinatura; □ utilizzo della tecnica del collage;
Produrre	□ tecniche e materiale diversi; □ semplici immagini utilizzando strumenti multimediali.	 utilizzare il linguaggio iconico per raccontare, esprimersi, illustrare; modellare diversi materiali e utilizzarli per realizzare oggetti su modello o in modo personale; interagire con gli strumenti multimediali, con la guida dell'adulto. 	



Classe III Scuola Primaria			
Indicatori	Obiettivi di aț		Contenuti e attività
	Conoscenze	Abilità	
Leggere	Conosce:	Sa:	
Produrre	 □ alcuni elementi del linguaggio delle immagini (campi, piani, immagini) attraverso foto e/o visione di film; □ alcuni elementi essenziali del linguaggio fumettistico per decodificare semplici storie e riconoscere le azioni dei personaggi; □ una prima semplice lettura di opere d'arte nel proprio territorio. 	 leggere le immagini, rilevando gli elementi costitutivi; descrivere una sequenza di immagini fumetto, decodificandone il linguaggio che lo caratterizza; analizzare alcune opere d'arte con la guida dell'insegnante; leggere alcune fonti iconografiche primitive e individuarne la tecnica utilizzata (graffiti, impronte, pittura rupestre, etc.). 	 □ Analisi di alcune opere d'arte con la guida dell'insegnante: □ i colori complementari □ prima grammatica del fumetto: le espressioni dei personaggi e i segni grafici comunemente utilizzati per comunicarle; □ verbalizzazione di impressioni e stati d'animo suscitati da immagini (fotografie, opere d'arte, sequenze di film, etc.). □ Le mescolanze di colore □ Creazione di oggetti, decorazioni e composizioni con materiale vario; □ Realizzazione di collages, graffiti, mosaici; □ utilizzazione di i tecniche grafiche diverse: matite colorate, pastelli a cera, tempere, acquerelli. □ Utilizzazione di materiale di riciclo a fini espressivi;
Produire	 □ gli elementi fondamentali del linguaggio iconico per comunicare; □ tecniche e materiali diversi; □ semplici strumenti multimediali che interagiscono con le immagini. 	 utilizzare il linguaggio iconico per raccontare, illustrare, esprimersi; modellare materiali diversi per realizzare oggetti su modello o liberamente; utilizzare clipart, paint, inserire immagini in un testo con la guida di un adulto. 	utilizzo di strumenti multimediali per la produzione di immagini.



Classe IV Scuola Primaria			
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività
maicaion	Conoscenze	Abilità	Comenan e anivia
Leggere	Conosce:	Sa:	
	☐ gli elementi del linguaggio visivo nella sua globalità ☐ la valenza creativa ed emotiva di un'immagine e/o di un'opera d'arte ☐ alcune caratteristiche forme espressive dell'antichità (prime civiltà: Assiri, Babilonesi, Egizi, etc.).	 individuare nelle immagini, anche in movimento, gli elementi costitutivi: linea, colore, forme, ritmi, configurazione spaziale, sequenze, metafore, piani, etc.; individuare le molteplici funzioni che l'immagine, statica o in movimento, svolge da un punto di vista sia informativo, sia emotivo (simbolica, narrativa, esortativa, etc.); leggere alcune fonti iconografiche e riconoscere alcune fondamentali caratteristiche relative a materiali e tecniche di produzione 	 lettura di immagini; le forme geometriche dell'ambiente lettura di alcune opere d'arte delle prime civiltà; i colori delle emozioni. Utilizzo di strumenti e tecniche diverse per comunicare (matite colorate, pastelli a cera/ a olio, tempere, acquerelli, sbalzo, decoupage, frottage, collage, etc.); copia e/o rielaborazione di riproduzioni di opere d'arte anche relative alle civiltà storiche affrontate; manipolazione di materiali differenti per creare decorazioni ed elementi tridimensionali (cartapesta, plastilina, etc.) anche con materiale di riciclo;
Produrre	 □ alcune tecniche e gli stili espressivi e li sa riutilizzare; □ materiali vari a fini espressivi. 	 utilizzare l'opera per appropriarsi di una nuova abilità tecnica espressiva; rielaborare, ricombinare e modificare creativamente disegni e immagini, materiali d'uso, testi, suoni, per produrre immagini su indicazione o autonomamente. 	



Classe V Scuola Primaria			
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività
Thurburo 1	Conoscenze	Abilità	
Leggere	Conosce: la valenza creativa ed emotiva di un'immagine e/o di un'opera d'arte; i beni del patrimonio artistico e culturale presenti sul proprio territorio; le principali forme espressive di epoche storiche differenti.	Sa: individuare le molteplici funzioni che l'immagine svolge da un punto di vista narrativo, informativo ed emotivo; identificare le tecniche, i materiali e gli strumenti in un'opera d'arte;	□ Osservazioni e lettura di opere d'arte □ Le immagini simbolo della nostra società.
Produrre	 tecniche espressive e alcune forme di produzione realistica e fantastica; semplici forme di arte appartenenti alla propria e ad altre culture. 	□ produrre e/o rielaborare immagini utilizzando diverse tecniche espressive; □ rielaborare e modificare creativamente disegni e immagini	 Utilizzo di strumenti e tecniche diverse per comunicare (matite colorate, pastelli a cera/ a olio, tempere, acquerelli, sbalzo, decoupage, frottage, collage, etc.); copia e/o rielaborazione di riproduzioni di opere d'arte anche relative alle civiltà storiche affrontate; manipolazione di materiali differenti per creare decorazioni ed elementi tridimensionali (cartapesta, plastilina, etc.) anche con materiale di riciclo;



SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO		
DISCIPLINA	ARTE E IMMAGINE	
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA	 L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi. Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali. Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio. Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio e è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato. 	



Classe I Scuola secondaria di primo grado			
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività
	Conoscenze	Abilità	
Percezione e osservazione	☐ Sa utilizzare diverse tecniche di osservazione per descrivere con linguaggio verbale appropriato gli elementi formali ed estetici della realtà ☐ Sa identificare gli elementi base di un'immagine	 □ E' in grado di superare gli stereotipi espressivi □ E' in grado di osservare e documentare in modo personale la realtà. 	 ☐ Osservazione guidata di elementi della realtà, della natura, di immagini e opere artistiche ☐ Riconoscimento di forme e proporzioni.
Produzione e rielaborazione	 □ Conosce alcuni codici del linguaggio visuale: punto, linea, superficie, colore □ Conosce strumenti e tecniche figurative e le regole base della rappresentazione visiva 	 □ Utilizza alcuni codici del linguaggio visuale, punto, linea, superficie, colore, per produrre un'immagine □ Riproduce e crea messaggi visivi con l'uso di tecniche diverse (pittoriche, plastiche, grafiche) □ Acquisisce sicurezza nella manualità 	 □ Realizzazione di elaborati relativi agli elementi visivi studiati. □ Sperimentazione di varie tecniche: matite, matite acquerellabili, pennarelli, collage polimaterici, pastelli ad olio, chine.
Lettura e comprensione del messaggio visivo e dell'opera d'arte	Conosce gli elementi essenziali di alcune espressioni artistiche del passato. Sa leggere e commentare in modo semplice un'opera d'arte. Conosce i termini e i codici specifici del linguaggio visivo	 □ E' avviato alla lettura dell'opera d'arte in relazione ad un percorso storico e culturale □ Riconosce i codici specifici della comunicazione visiva. □ Utilizza una terminologia semplice ma appropriata 	☐ Osservazione ed analisi di varie opere d'arte, in relazione ai codici visivi studiati. ☐ Osservazione ed analisi di varie opere d'arte, in relazione al periodo storico trattato.



Classe II Scuola secondaria di primo grado					
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività		
	Conoscenze	Abilità			
Percezione e osservazione	☐ Sa utilizzare diverse tecniche di osservazione e per descrivere con linguaggio verbale appropriato gli elementi formali ed estetici della realtà ☐ Sa individuare gli elementi visivi di un'immagine.	☐ E' in grado di osservare ed analizzare, comprendendo il messaggio espressivo di un'immagine	 □ Osservazione della realtà □ Osservazione di immagini applicando la conoscenza dei codici visivi □ Individuazione dei codici visivi attraverso la comparazione di differenti immagini. 		
Produzione e rielaborazione	 □ Conosce i codici del linguaggio visuale: punto, linea, superficie, colore, composizione e indici di profondità (introduzione). □ Conosce strumenti e tecniche figurative e le regole base della rappresentazione visiva. 	 □ Utilizza alcuni codici del linguaggio visuale, punto, linea, superficie, colore, composizione e indici di profondità per produrre un'immagine □ Riproduce e crea messaggi visivi con l'uso di tecniche diverse (pittoriche, plastiche, grafiche) 	☐ Realizzazione di elaborati relativi agli elementi visivi studiati. ☐ Sperimentazione di varie tecniche: matite, matite acquerellabili, pennarelli, collage polimaterici, pastelli ad olio, chine, tempere.		
Lettura e comprensione del messaggio visivo e dell'opera d'arte	□ Conosce le linee fondamentali dell'arte secondo un percorso storico cronologico. □ Sa leggere e commentare un'opera d'arte in relazione al contesto storico trattato. □ Conosce i termini e i codici specifici del linguaggio visivo.	 □ Sa leggere un'opera d'arte in relazione ad un percorso storico e culturale. □ Riconosce i codici specifici della comunicazione visiva. □ Utilizza una terminologia appropriata 	 □ Presentazione delle maggiori personalità artistiche del periodo storico trattato □ Osservazione ed analisi di varie opere d'arte, in relazione al periodo storico trattato. □ Osservazione ed analisi di varie opere d'arte, in relazione ai codici visivi studiati. 		



Classe III Scuola secondaria di primo grado					
Indicatori	Obiettivi di apprendimento		Contenuti e attività		
	Conoscenze	Abilità			
Percezione e osservazione	☐ Sa utilizzare diverse tecniche di osservazione per descrivere con linguaggio verbale appropriato gli elementi formali ed estetici della realtà, usando gradi progressivi di approfondimento	☐ E' in grado di osservare ed analizzare, comprendendo con senso critico il messaggio espressivo di un'immagine.	 □ Osservazione della realtà □ Osservazione di immagini applicando la conoscenza dei codici visivi □ Individuazione dei codici visivi attraverso la comparazione di differenti immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali 		
	☐ Sa individuare gli elementi visivi di un'immagine e fornirne una				
Produzione e rielaborazione	 □ Conosce i codici del linguaggio visuale: punto, linea, superficie, colore, chiaroscuro, composizione e elementi di prospettiva centrale ed accidentale □ Conosce strumenti e tecniche figurative e le regole base della rappresentazione visiva 	 □ Utilizza alcuni codici del linguaggio visuale, punto, linea, superficie, colore, chiaroscuro, composizione e elementi di prospettiva centrale ed accidentale, per produrre un'immagine □ Riproduce e crea messaggi visivi con l'uso di tecniche diverse (pittoriche, plastiche, grafiche, grafica digitale) 	 □ Realizzazione di elaborati relativi agli elementi visivi studiati in particolare sul volume e la prospettiva. □ Sperimentazione di varie tecniche: matite, matite acquerellabili, pennarelli, collage polimaterici, pastelli ad olio, chine, tempere. 		
Lettura e comprensione del messaggio visivo e dell'opera d'arte	 □ Conosce le linee fondamentali dell'arte secondo un percorso storico cronologico. □ Conosce i termini e i codici specifici del linguaggio visivo. □ Sa leggere e commentare un'opera d'arte in relazione al contesto storico trattato. 	 □ Sa leggere un'opera d'arte in relazione ad un percorso storico e culturale. □ Riconosce i codici specifici della comunicazione visiva. □ Utilizza una terminologia appropriata 	 □ Presentazione delle maggiori personalità artistiche del periodo storico trattato □ Osservazione ed analisi di varie opere d'arte (pittura, scultura ed architettura), in relazione al periodo storico trattato. □ Osservazione ed analisi di varie opere d'arte, in relazione ai codici visivi studiati. 		